



УТВЕРЖДАЮ

Начальник МКУ «УООР» РС (Я)

Солдатов А.В.

2026 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуально-технического марафона  
«Загадка в деталях»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения интеллектуально-технического марафона по лего-конструированию «Загадка в деталях» (далее – Марафон).

#### 1.2. Организаторы Марафона:

МБУ ДО "Центр творческого развития и гуманитарного образования школьников" муниципального района "Олекминский район" Республики Саха (Якутия) при поддержке МКУ "Управление образования" Олекминского района Республики Саха (Якутия).

1.3. Марафон проводится для воспитанников старших и подготовительных групп дошкольных образовательных учреждений Олекминского района.

1.4. Марафон проводится в очном формате.

### 2. Цели и задачи Марафона

**Цель:** Развитие интеллектуально-творческих способностей, логического мышления, навыков конструкторской деятельности и командного взаимодействия у детей старшего дошкольного возраста.

#### Задачи:

- Стимулировать интерес детей к исследовательской и конструкторской деятельности.
- Развивать умение работать в команде, договариваться и распределять обязанности.
- Совершенствовать навыки работы по образцу и умение следовать инструкции.
- Развивать пространственное мышление, тактильное восприятие, мелкую моторику и точность исполнения.
- Создать условия для поддержки и развития одарённых детей.

### 3. Участники Марафона

3.1. В Марафоне принимают участие команды в составе **3 воспитанников** старшей или подготовительной группы детского сада и **одного педагога-наставника**.

3.2. Каждая команда должна иметь **название, девиз и отличительный элемент формы** (например, одинаковые галстуки, банданы, значки или футболки определенного цвета).

3.3. В начале Марафона командам предоставляется до 2 минут для **творческого представления** (название, девиз и приветствие жюри и другим командам).

3.4. Педагог-наставник выполняет роль куратора: помогает организовать рабочее пространство, зачитать задание, поддерживает порядок, но **не участвует непосредственно в выполнении заданий**.

## 4. Порядок, сроки и место проведения

4.1. Марафон проводится **19 февраля 2026 года** в очном формате на базе МБУ ДО «ЦТР и ГОШ» по адресу: г. Олекминск, ул.Филатова, д.6 (информация о возможных изменениях будет дополнительно размещена на официальных ресурсах Организатора).

4.2. Для участия необходимо подать заявку через онлайн-форму по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/68f0595902848f29798c1d34> до **16 февраля 2026 года**.

4.2. Марафон состоит из четырех раундов. Каждый раунд оценивается по определенным критериям.

4.3. **Комплект материалов:** Для раундов, связанных с конструированием, каждая команда получает идентичный набор деталей LEGO.

4.4. Марафон проводится для всех команд одновременно и состоит из 3 раундов:

### Раунд 1: «Как дважды два»

- Командам демонстрируется **картинка с моделью** (например, машина, робот и др.).
- **Задача:** Воспроизвести предложенную модель из конструктора с максимальной точностью, повторив все ключевые детали.

### Раунд 2: «Сборка в слепую»

- Всем участникам команды кроме одного (Сборщик) демонстрируется изображение модели для сборки.
- **Задача:** Один участник команды («Сборщик») не видит ни изображение модели, ни сами детали, работает только на ощупь, просовывая руки в специальный ящик для сборки. Остальные члены команды («Наводчики») видят образец, детали и процесс сборки. Их задача – **словесно направлять** «Сборщика», чтобы он как можно быстрее и точнее воссоздал модель.

**Знание названий деталей значительно ускорит выполнение, данное задания.**

### Раунд 3: «Секретный шифр»

- Каждый участник команды получает карточку с шифром (цифры и стрелочки с направлением: *начинайте от точки ●, 3 → (три клетки вправо), 1 ↘ (одна клетка по диагонали вправо вниз) и т.д.*).
- **Задача:** Каждый из участников команды рисует по клеточкам свой фрагмент зашифрованного рисунка. После того как все участники закончили, рисунки составляются в единый рисунок. Команда должны назвать зашифрованный предмет.

## 5. Критерии оценки и подведение итогов

5.1. Оценка результатов команд производится Жюри по следующим **критериям** для каждого раунда:

### Общие критерии для всех раундов:

- **Слаженность работы в команде** (3 балла)
- **Культура поведения и соблюдение регламента** (2 балла)

### Критерии по раундам:

- **Раунд 1 «Как дважды два» (макс. 10 баллов):** Полнота соответствия (0-3) Точность в деталях (0-3) Аккуратность (0-2) Скорость (0-2).
- **Раунд 2 «Сборка в слепую» (макс. 15 баллов):** Эффективность коммуникации (0-5) Точность модели (0-5) Слаженность (0-3) Время (0-2).
- **Раунд 3 «Секретный шифр» (макс. 15 баллов):** Точность отгадки (0-3) Точность выполнения (0-5) Аккуратность рисунка (0-3) Время (0-4).
- **Максимальное количество баллов за Марафон: 65 баллов.**

5.2. Победители и призеры определяются по **сумме баллов**, набранных во всех раундах.

## **6. Награждение**

6.1. Все участники Марафона награждаются **сертификатами участника**.

6.2. Команды, занявшие I, II, III места, награждаются **дипломами победителей**.

## **7. Контакты Оргкомитета**

### **Координатор:**

Молоткова Анастасия Николаевна, педагог-организатор МБУ ДО «ЦТриГОШ».

Тел.: 892416323480

E-mail: [cnirsh@rambler.ru](mailto:cnirsh@rambler.ru)

### **Директор:**

Рожкова Ольга Юрьевна, директор МБУ ДО «ЦТриГОШ».